**Exercícios**

Para os próximos exercícios, considere que int e float ocupam 4 bytes; Double ocupa 8 bytes e char ocupa 1 byte. Considere, também, que a alocação de memória é feita sequencialmente, em ordem decrescente.

1. Dado o trecho de código abaixo:

int a,b;

a=10;b=20;

int \*c, \*d,\*e;

c=&a;

d=&b;

printf(“%p %d”,&a,a);

printf(“%p %d”,&b,b);

printf(“%p %p %d”,&c,c,\*c);

printf(“%p %p %d”,&d,d,\*d);

printf(“%p %p %d”,&e,e,\*e);

\*c=40;

\*d=50;

printf(“%p %d”,&a,a);

printf(“%p %d”,&b,b);

e=c;

c=d;

d=e;

\*c=40;

\*d=50;

printf(“%p %d”,&a,a);

printf(“%p %d”,&b,b);

printf(“%p %p %d”,&c,c,\*c);

printf(“%p %p %d”,&d,d,\*d);

printf(“%p %p %d”,&e,e,\*e);

Considere que é impresso o valor 0055FF10. Preencha a tabela abaixo para representar a memória ao fim da execução do programa.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identificador** | **Endereço** | **Valor** |
| a | 0055FF10 |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |